ISTRUZIONI PER L’USO DEI SUONI

DIVISI PER CATEGORIA:

# generali:

(1) **ACQUISTO POZIONE**: nel momento in cui confermi l'acquisto dal mergatto.

(2) **APERTURA SCRIGNO**: apertura scrigno e/o apertura porta

(12) **DIALOGO**: ogni volta che si apre un dialogo o si passa al successivo

(14) **FINE BATTAGLIA**: ogni volta che si apre il dialogo dei premi di fine battaglia

(18) **INGAGGIO BATTAGLIA**: ogni volta che dalla modalità esplorativa si entra in battaglia

(19) **INIZIO BATTAGLIA**: all'inizio della modalità di battaglia (dopo ingaggio battaglia)

(20) **MOVIMENTO CURSORE**: ogni volta che il cursore o selettore viene mosso

(22) **OPZIONE SCELTA**: ogni volta che premiamo ENTER o Z per confermare una selezione

(23) **PASSI**: ogni volta che muoviamo un personaggio in battaglia o in esplorativa

(26) **POTENZIAMENTO STATISTICA**: quando confermiamo di potenziare forza, destrezza o spirito

(27) **POZIONE**: ogni volta che beviamo una pozione (in battaglia o in esplorativa)

(30) **SBLOCCO ABILITA'**: quando confermiamo di sbloccare un'abilità di un personaggio

---------------------------------------------------------------------------------------

# abilità personaggi:

(3) **ASSORBI ANIMA**: all'attivazione dell'abilità del supporter

(4) **ATTACCO FULMINE**: all'animazione bersaglio dell'abilità del supporter

(5) **ATTACCO RAGNATELA**: all'attivazione dell'abilità del supporter

(11) **DARDO AVVELENATO**: al successo dello status di avvelenamento dell'abilità del dps

(12) **ESORTARE (POTENZIAMENTO)**: all'animazione bersaglio dell'abilità del dps.

(13) **ESORTARE (URLO)**: all'attivazione dell'abilità del dps.

(15) **FONTE CURATIVA**: all'attivazione dell'abilità del supporter

(16) **FRANTUMA ARMA**: all'attivazione dell'abilità del tank

(17) **FRECCE GEMELLE**: usare due volte di fila all'attivazione dell'abilità del dps

(21) **MOVIMENTO OSCURO**: ogni volta che muovi il dps durante l'abilità movimento oscuro

(24) **PERCUOTERE**: all'attivazione dell'abilità del tank

(25) **PIOGGIA DI FRECCE**: ogni volta che una freccia cade su una casella dell'abilità del dps

(28) **PROTEZIONE**: all'animazione bersaglio dell'abilità del supporter

(29) **SASSATA**: all'animazione bersaglio dell'abilità del tank

(31) **SPACCA SCUDO**: all'animazione bersaglio dell'abilità del tank

---------------------------------------------------------------------------------------

# attacchi normali:

(6) **COLPO BALESTRA**: attacco normale del dps

(7) **COLPO BASTONE**: attacco normale corpo a corpo del supporter

(8) **COLPO SPADONA**: attacco normale tank

(9) **DANNO SUBITO (CORPO A CORPO)**: ogni volta che riceviamo danno corpo a corpo

(10) **DANNO SUBITO (RANGED)**: ogni volta che riceviamo danno ranged / magico

IN ORDINE ALFABETICO (come nella cartella di drive)

(1) **ACQUISTO POZIONE**: nel momento in cui confermi l'acquisto dal mergatto.

(2) **APERTURA SCRIGNO**: apertura scrigno e/o apertura porta

(3) **ASSORBI ANIMA**: all'attivazione dell'abilità del supporter

(4) **ATTACCO FULMINE**: all'animazione bersaglio dell'abilità del supporter

(5) **ATTACCO RAGNATELA**: all'attivazione dell'abilità del supporter

(6) **COLPO BALESTRA**: attacco normale del dps

(7) **COLPO BASTONE**: attacco normale corpo a corpo del supporter

(8) **COLPO SPADONA**: attacco normale tank

(9) **DANNO SUBITO (CORPO A CORPO)**: ogni volta che riceviamo danno corpo a corpo

(10) **DANNO SUBITO (RANGED)**: ogni volta che riceviamo danno ranged / magico

(11) **DARDO AVVELENATO**: al successo dello status di avvelenamento dell'abilità del dps

(12) **ESORTARE (POTENZIAMENTO)**: all'animazione bersaglio dell'abilità del dps.

(13) **ESORTARE (URLO)**: all'attivazione dell'abilità del dps.

(14) **FINE BATTAGLIA**: ogni volta che si apre il dialogo dei premi di fine battaglia

(15) **FONTE CURATIVA**: all'attivazione dell'abilità del supporter

(16) **FRANTUMA ARMA**: all'attivazione dell'abilità del tank

(17) **FRECCE GEMELLE**: usare due volte di fila all'attivazione dell'abilità del dps

(18) **INGAGGIO BATTAGLIA**: ogni volta che dalla modalità esplorativa si entra in battaglia

(19) **INIZIO BATTAGLIA**: all'inizio della modalità di battaglia (dopo ingaggio battaglia)

(20) **MOVIMENTO CURSORE**: ogni volta che il cursore o selettore viene mosso

(21) **MOVIMENTO OSCURO**: ogni volta che muovi il dps durante l'abilità movimento oscuro

(22) **OPZIONE SCELTA**: ogni volta che premiamo ENTER o Z per confermare una selezione

(23) **PASSI**: ogni volta che muoviamo un personaggio in battaglia o in esplorativa

(24) **PERCUOTERE**: all'attivazione dell'abilità del tank

(25) **PIOGGIA DI FRECCE**: ogni volta che una freccia cade su una casella dell'abilità del dps

(26) **POTENZIAMENTO STATISTICA**: quando confermiamo di potenziare forza, destrezza o spirito

(27) **POZIONE**: ogni volta che beviamo una pozione (in battaglia o in esplorativa)

(28) **PROTEZIONE**: all'animazione bersaglio dell'abilità del supporter

(29) **SASSATA**: all'animazione bersaglio dell'abilità del tank

(30) **SBLOCCO ABILITA'**: quando confermiamo di sbloccare un'abilità di un personaggio

(31) **SPACCA SCUDO**: all'animazione bersaglio dell'abilità del tank